



# Universidade Estadual de Campinas

## **EA998 Tópicos em Engenharia de Computação** **MC933 Tópicos Especiais em Ciência da Computação**

**Seg. e Qua. 16:00 – 18:00**

Esta disciplina cobre o fluxo completo de desenvolvimento de aplicações em plataformas móveis. A disciplina é dividida na seguintes módulos: (a) Arquitetura Móvel; (b) Plataforma e Técnicas de Projeto; (c) Arquitetura Servidor; e (c) Projeto de Interfaces. Ao longo do curso os alunos desenvolverão um sistema móvel completo tomando como base um dispositivo móvel real (celular ou tablet).

### **2. Plataforma e Técnicas de Projeto**

O módulo Plataforma e Técnicas de Projeto, será desenvolvido pelos Prof. Guido Araújo e Sandro Rigo do IC-UNICAMP, e tem por objetivo dotar os alunos de conhecimentos em arquitetura, serviços e metodologia de projeto usando o SO Android.

1. Introdução ao Android
  - a. Sistema Operacional Android
  - b. Componentes principais
  - c. Permissões e Segurança
  - d. Manifesto
  - e. Recursos e R.java
  - f. Atividades e Layout
  - g. Atividades e Ciclo de Vida
  - h. Contexto



# Universidade Estadual de Campinas

## 2. Desenvolvendo em Android

- a. SDK Android
- b. Interface com Eclipse
- c. Configuração
- d. Codificação
- e. Android Emulator Device
- f. Preferences and Intents
- g. Dialogs/AlertDialogs
- h. Content Provider
- i. ScrollView
- j. DDMS

## 3. Exemplo de Projeto

- a. Criação do Projeto
- b. Definição de Atributos
- c. Definição de Elementos da Interface
- d. Propriedades da Interface
- e. Menus
- f. Codificação
- g. Teste