

Regras para relatório

1 Aspectos gerais

O relatório deve ser sucinto, escrito de maneira impessoal (voz passiva), clara e objetiva.

As figuras devem ser numeradas e com legendas, sendo referenciadas no texto por Figura 1, Figura 2, etc. Não use os indicadores acima, abaixo, na página anterior, etc.

Use letras de tamanho 11 e figuras de tamanho apropriado, legíveis, com textos de tamanho 10.

Capture as figuras do ambiente de desenvolvimento Maxplus.

As figuras devem ser apresentadas após serem citadas pela primeira vez, o mais próximo possível da citação. Entretanto, a editoração não deve deixar espaços ociosos nas páginas.

Use margens de aproximadamente dois centímetros (topo, pé, à esquerda e à direita).

2 Seções

O relatório deve conter as seções: resumo, introdução, descrição, simulação, resultados dos testes experimentais e conclusão. A folha com o visto deve ser a última página do relatório.

O relatório deve possuir uma página de rosto (capa), contendo: identificação da escola, título do relatório, resumo (com no máximo 50 palavras descrevendo tematicamente o que está contido no relatório), sigla e nome da disciplina, turma e nome do professor, grupo, RA e nome dos alunos e identificação do período letivo (por exemplo, primeiro semestre de 2005).

A **introdução** deve apresentar a especificação do projeto e, de maneira abrangente, a proposta de implementação (texto apenas).

A **descrição** deve apresentar a solução proposta. A primeira figura deve ser a de maior nível hierárquico do projeto, acompanhada de um texto explicativo. As partes componentes devem servir a seguir (figuras acompanhadas de texto descritivo sucinto).

A seção **simulação** deve conter os diagramas de ocorrências típicas do projeto (por exemplo, situação de acerto, erro, final de jogo, etc.) que demonstrem claramente que o projeto satisfaz as especificações.

A seção **resultados dos testes experimentais** deve conter informações sobre o teste de bancada, com detalhes suficientes para que uma pessoa de posse do relatório consiga reproduzir o experimento. Em particular, deve descrever de que forma as chaves, *push-buttons*, *leds*, *displays*, etc. foram empregados.

A **conclusão** deve conter a opinião do grupo sobre o projeto, sugerindo alternativas e evidenciando os prós e contras da implementação realizada.